

Osterkörbchen

Material:

Papier:

- Farbkarton Savanne
- Farbkarton Flüsterweiß
- Farbkarton Espresso

Stempelsets:

- Frohe Ostern mit Hase (Papierstücke)

Stempelkissen:

- Espresso

Weiteres:

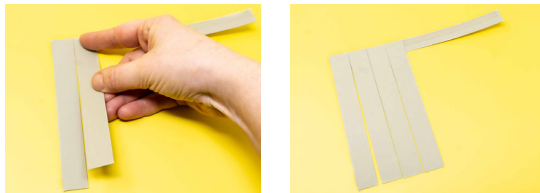
- Band in Limette 26 cm
- Federn
- Framelits Stickmuster + Lagenweise Kreise
- 3/4" Kreisstanze
- Big Shot
- Magnetplatte
- 3D Pads
- doppelseitiges Klebeband

1 Die Papierstreifen zuschneiden

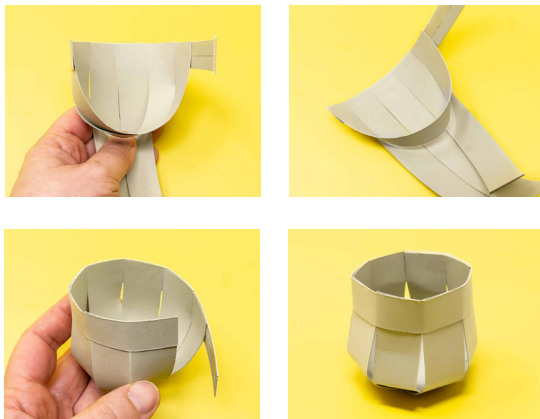
Das kleine Osterkörbchen wird aus insgesamt fünf Streifen Farbkarton in Savanne gemacht. Schneide einen Streifen auf die Maße **18,5 x 1,5 cm** zu. Den benötigst du für den Rand. Vier weitere Streifen schneidest du auf **14 x 2 cm** zu. Aus diesen werden die Streben des Körbchens gemacht.

2 Das Körbchen zusammensetzen

Auf dem 18,5 cm langen Streifen befestigst du doppelseitiges Klebeband. Darauf werden nun nebeneinander die vier gleich großen Streifen geklebt. Alternativ kannst du natürlich auch mit Flüssigkleber arbeiten.



Anschließend biegst du den ersten Streifen nach oben und klebst dessen Ende neben den vierten Streifen. So fährst du fort mit den weiteren Streifen. Biege sie hoch und klebe sie jeweils neben den letzten Streifen. So entsteht die Körbchenform.



Wenn alle Streifen befestigt sind, klebst du das Ende des 18,5 cm langen Streifens auf den Anfang und schließt so den Rand des Körbchens.

Drücke leicht auf den Boden des Körbchens. So biegen sich die Streifen etwas in die Breite und richten sich besser aus. Im letzten Schritt klebst du noch einen kleinen Kreis auf den Boden. So steht das Körbchen besser.



3 Das Körbchen dekorieren

Um den Rand des Körbchens klebst du mit doppelseitigem Klebestreifen das grüne Baumwollband.

Den Gruß stempelst du mit Espresso auf ein Stück flüsterweißen Farbkarton. Anschließend stanzt du ihn mit dem Framelits Stickmuster aus. Hinterlegt wird der Gruß mit einem Wellenkreis in Espresso. Die Feder befestigst du mit doppelseitigem Klebestreifen auf der Rückseite des Farbkartons in Espresso. Nun kannst du das Ganze an das Körbchen kleben.

